

Dokumentacja

HR APP



20 stycznia 2020

Alicja zabylska, marek pałdyna, juliusz stanczyk

1. **Spis treści**
2. **Spis treści**
3. **Manual**
   1. Zadania aplikacji
   2. Obsługa aplikacji
   3. Użyte języki oraz technologie
4. **Struktura programu**
5. **Opis kodu**
   1. Kod Java
   2. Kod HTML
   3. Kod CSS
6. **Manual**
   1. **Zadania aplikacji** – Aplikacja HR APP służy do pomocy przy zarządzaniu zasobami ludzkimi w firmie. Program pozwala na dodawanie/usuwanie nowych pracowników oraz zarządzanie ich danymi. System ma wbudowane również opcje monitorowania ilości przepracowanych godzin na podstawie czego wylicza pensje oraz podatki.
   2. **Obsługa aplikacji**
      1. **Logowanie** – ekranem startowym jest logowanie do systemu. Dostępne są dwa rodzaje kont – administratora lub użytkownika. Po wpisaniu loginu i hasła przycisk „Zaloguj” przeniesie nas do panelu głównego aplikacji.
      2. **Panel Główny** (wersja administrator) – wyświetla pracowników (imię, nazwisko, email, stanowisko) oraz przyciski w kolejności: przycisk przenoszący na stronę edycji pracownika (**Panel Edycji**), przycisk usunięcia pracownika, przycisk przenoszący na stronę z danymi szczegółowymi pracownika (**Panel Szczegóły**), przycisk przenoszący na stronę z wypłatami dla danego pracownika(**Panel Wyciąg**). Pracowników można sortować po wciśnięciu paska nagłówkowego z napisem „Imię”/”Nazwisko”/”Email”/”Stanowisko”. W pasku górnym …………….. . W prawym górnym rogu znajduję się przycisk który aktywuje przyciski kolejno: przycisk przenoszący na stronę edycji własnych danych oraz przycisk, który wyloguje z systemu.
      3. **Panel Główny** (wersja użytkownik) - ………….
      4. **Panel Edycji** (wersja administrator) – wyświetla dane wybranego pracownika w polach, które umożliwiają ich zmianę. W polach takich jak np. „Imię” wystarczy zmienić wpis klikając w obszar edycji. W polach takich jak np. „Data urodzenia” lub „Typ umowy” należy wybrać jedną z opcji dostępnych po kliknięciu w obszar edycji. Po zmienieniu interesujących nas pól należy kliknąć przycisk „Zaktualizuj” znajdujący się na dole ekranu. Zachowa on zmiany oraz przeniesie do **Panel Szczegóły**.
      5. **Panel Szczegóły** (wersja administrator) – wyświetla dane wybranego użytkownika. Na dole znajduję się przycisk **Edytuj dane**, który przenosi do **Panel Edycji.**
      6. **Panel Wyciąg** (wersja administrator) - ………………………..
   3. **Użyte języki oraz technologie –** Program uruchamiany jest poprzez Visual Studio Code w wersji 1.41.1. Po załadowaniu programu trzeba również podłączyć go do bazy danych w SQL dostępnej w plikach jako hrapp.sql. Program uruchamia się poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszy na plik MajApplication.java i wybraniu opcji „Run”. Aby przejść do aplikacji należy otworzyć przeglądarkę i wpisać „localhost:8080”. Aplikacja mogłaby być uruchomiona na serwerze i dostępna w internecie lecz ze względów ograniczeń budżetowych wersja demonstracyjna uruchamiana jest poprzez localhost.Elementy programu łączące bazę danych oraz stronę internetową napisane są w języku Java. Strona napisana jest w języku HTML oraz CSS.
7. **Struktura programu**

Opisac katalogi i pliki i co w nich jest

1. **Opis kodu**

Opisac pliki java i html